

Beschreibung zu C0164 SPIELE 3

Nr.	Name	Zählerstand
-----	------	-------------

1	GOWA	10
2	COCKPIT	50
3	ORBIT	90
4	ENTEN	120

A C H T U N G !

Für GOWA RAM-Erweiterungsmodul erforderlich!!

veb mikroelektronik "wilhelm pieck" mühlhausen

Alle Programme sind auf dem KC85/3 und dem KC85/4 lauffähig.
Mit dem Modul M006 BASIC laufen sie ebenfalls auf dem KC85/2.
Nach dem Starten von BASIC sind die Programme mit CLOAD "name"
<ENTER>-Taste zu laden und mit RUN <ENTER>-Taste zu starten.
Nach dem Spielstart erscheint:

```
PROGRAMMNAME
(SPIELETYP)
veb
mikroelektronik
    > wilhelm pieck <
        mühlhausen
            ( <ENTER>-Symbol)
```

Im Verlauf wird auffallen, daß öfter in der rechten unteren Ecke das (ENTER)-Symbol auftritt. Das bedeutet, daß die <ENTER>-Taste zu drücken ist, wenn es weitergehen soll. Ansonsten sind die Spielprogramme so aufgebaut, daß alles er-

klärt wird. Sollte jedoch nicht gleich der Groschen fallen, so ist dies beabsichtigt. Einfach probieren! - Es ist doch nur ein Spiel

Soll ein neues Spiel geladen werden, ist folgender Ablauf am

Günstigsten:

- * Drücken der Taste (BRK)
- * Schreiben WINDOW:CLS <ENTER>-Taste
- * Schreiben NEW <ENTER>-Taste
- * Schreiben CLOAD"name" (vom neuen Spiel) <ENTER>
- * Starten des Bandgerätes

Man sollte also die Grundbegriffe zum Laden und Löschen eines Programmes schon kennen und z.B. auch wissen, daß Zahlen-eingaben (auch mehrstellige) mit der Taste <ENTER> "abgeschickt" werden müssen (lies nach in der Beschreibung zum BASIC-Interpreter). Alle Spielprogramme sind mit akustischen Signalen (Tönen, Melodien, Pseudogeräuschen) versehen, die wesentlich zum Gelingen beitragen. Es gilt also, den Ton über

eine Stereoanlage oder das angeschlossene Bandgerät hörbar zu machen (siehe Gerätebeschreibung).

Desweiteren ist zu beachten, daß der Computer immer nur eine Taste als gedrückt erkennt, es also sinnlos ist, mehrere Tasten gleichzeitig zu drücken.

BESCHREIBUNG DER SPIELE

GOWA !! 18 KByte Speicherumfang !!
Beide Spiele sind über ein Menü anwählbar.

1. Mini Go

Ein Brettspiel, das wahlweise in 3 Schwierigkeitsgraden gegen den Computer oder gegen einen anderen Spieler gespielt werden kann. Auf einem 8x8 Spielfeld werden durch Setzen der eigenen Steine (horizontal, vertikal oder

diagonal) gegnerische Steine eingeschlossen, die dann in eigene gewandelt werden. Gewonnen hat, wer die meisten Steine hat.

2. Awari

- Das bekannte orientalische Bohnenspiel

Das Spielbrett besteht aus zwei Reihen Mulden, gefüllt mit einer Anzahl von Bohnen. Rechts und links befindet sich der Topf, in den die gewonnenen Bohnen kommen. Während eines Zuges werden aus einer Mulde alle Bohnen genommen und Entgegen dem Uhrzeigersinn auf die übrigen Mulden einschließlich Topf verteilt (je eine Bohne). Gelang die letzte Bohne in eine leere Mulde, so sind diese und alle Bohnen aus der gegenüberliegenden Mulde der Gewinn. Wer die meisten Bohnen hat, ist Sieger. Gegner ist der Computer.

COCKPIT

Es gilt, mit einem Sportflugzeug zu starten und über einer Insel aus einer Höhe von mindestens 500 Metern ein Paket abzuwerfen. Das Abwurfgebiet beginnt in 3 km Entfernung vom Flugplatz. Dann muß man aber mit dem vorhandenen Sprit wieder zurückfliegen und landen. Welche Tasten das bewirken, wird genau erklärt. Sollte man abspringen müssen, so kann man noch gewinnen, wenn man zwischen den zwei großen Kakteen landet.

ORBIT

- Bau einer Raumstation im Orbit -

20 Lenkraketen stehen zur Verfügung, um die restlichen 8 Segmente einer Raumstation auf die Umlaufbahn zu bringen und

richtig anzudocken. Damit die richtigen Segmente ausgewählt werden können, wird kurzzeitig das Bild der fertig zusammengebauten Station gezeigt.

ENTEN

Mit 20 Versuchen sind 10 Enten zu schießen (Cursortasten). Bei Wellengang muß man sich im Boot hinsetzen (Leertaste). Und immer auf den Naturschutz achten !!!!!